

# Qui est-ce ?

## Règles du jeu

[\(photos de la page 53 du livre – à imprimer pour jouer\)](#)








### Q U I E S T - C E

#### Qui est-ce ? Réponse par OUI ou NON

Un jeu de déduction et d'observation - But : découvrir l'animal marin mystère

#### Règles du jeu par Loris et Manohé

- **Manohé** choisit un animal marin parmi les 12 proposés à la page 53. Il retient (ou note) son nom et ses principales caractéristiques.
- **Loris** pose différentes questions de son choix en s'aidant de la liste ci-dessous.
- **Manohé** ne peut répondre que par **OUI** ou **NON**.
- **Loris** doit éliminer les animaux non concernés (en mettant un petit cache en papier dessus les photos de la page 53) et continue de poser des questions. Lorsqu'il ne reste plus qu'une photo non cachée, **Loris** donne la réponse et **Manohé** vérifie que c'est bien l'animal marin mystère.
- Les rôles sont ensuite inversés. Le gagnant est celui qui a trouvé l'animal mystère en un minimum de questions.

	Est-ce un animal vulnérable ? (menacé par la surpêche, la pollution, le réchauffement climatique)
	Est-ce un prédateur ? (exclusivement carnivore, qui mange donc des poissons, des crustacés, des mollusques, etc. des mammifères)
	Faut-il s'en méfier ou présente-t-il un danger ? (certains poissons peuvent se montrer plus ou moins agressifs envers l'homme)
	Peut-il changer de couleur ?
	Est-ce un poisson ingénieux ? (utilisant des techniques de défense, d'attaque, d'organisation ou de camouflage originales)
	Change-t-il de sexe ?
	Est-ce un mauvais nageur ?