

Le jeu des familles

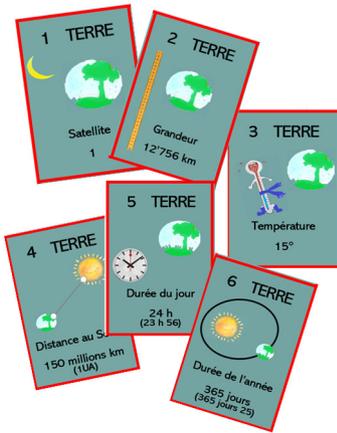
48 cartes à découper :

8 familles :

6 caractéristiques :

But du jeu :
constituer le plus de familles possible

Temps estimé pour jouer une partie : 30 minutes



pages 63-65-67-69



Mercure, Vénus, Terre, Mars, Jupiter, Saturne, Uranus, Neptune

Satellite-s (connu-s)		Grandeur (diamètre)	
Température (surface)		Distance au Soleil (en km et UA)	
Durée du jour (rotation sur elle-même)		Durée de l'année (révolution autour du Soleil)	

Tout d'abord, une des personnes distribue 7 cartes à tout le monde. Le reste des cartes reste dans la pioche. Pour commencer une partie, la première personne demande à la partie adverse si elle possède la carte qu'elle souhaite (exemple : dans la famille Terre, je voudrais le nombre de satellites).

Si la personne questionnée possède cette carte, elle doit donner la carte à celle ayant posé la question et cette dernière peut reposer une question. Si elle ne possède pas la carte, la première personne doit piocher une carte. C'est ensuite à la partie adverse de demander une carte de son choix.

Attention! Une personne ne peut demander une carte d'une famille que si elle en possède déjà une dans son jeu. Et elle ne peut pas demander 2 fois de suite la même carte.

Si une personne possède toute une famille (les 6 cartes), elle pose la famille devant elle et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque personne possède de familles complètes.