

« Recherche planètes » VUE = O PAS VUE = X

Règles du jeu - Grilles (à dessiner ou à imprimer depuis le site astroludic.ch)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Chaque personne dessinera (ou imprimera) une grille sur laquelle elle placera le nombre de cases de chaque planète (horizontales ou verticales) mais ne se touchant pas.



Sur une 2ème grille, elle notera ce qu'elle dit à l'adversaire (par exemple C5, qui signifie le croisement entre la lettre C et le chiffre 5) pour ne pas se répéter et essayer de gagner... il y a peut-être des astuces à trouver...

A tour de rôle, les personnes feront leur choix.

Si l'une d'entre elles arrive sur une planète, l'adversaire le signalera en disant « VUE » et la personne notera O. Sinon, l'adversaire dira « PAS VUE » et la personne notera X.

Le nom de la planète sera signalé par l'adversaire si celle-ci est entièrement vue.

Mercure	4 878 km	1 case
Vénus	12 104 km	2 cases
Mars	6 794 km	1 case
Jupiter	142 800 km	8 cases
Saturne	120 000 km	7 cases
Uranus	52 000 km	4 cases
Neptune	48 400 km	3 cases

Me										
V	V									
Ma										
J	J	J	J	J	J	J	J			
S	S	S	S	S	S	S	S			
U	U	U	U							
N	N	N								

Pour gagner, il faut avoir vu toutes les planètes en premier.

Temps estimé pour jouer une partie : 30 minutes